

Kiebel Gamer-PC Ryzen [184192] GTX1060 6GB

Artikelnummer
184192

Hersteller
kiebel.de

Angaben zum Energieverbrauch

Produktart	Desktop-Computer
Hersteller	K-Quadrat Vertrieb GmbH, H.-M.-Schleyer-Str. 27, 77656 Offenburg
Herstellungsjahr	2018
Modellnummer	184192
Effizienz internes Netzteil bei 10%, 20%, 50% und 100% der Nennleistung	-
Effizienz externes Netzteil	-
Erreichbare Mindestanzahl der Ladezyklen eines Akkus	-
Angewandte Messverfahren	Software: Gimps Prime95 V29.4, PassMark BurnInTest 8.1.10.11 Energieverbrauch: VOLT CRAFT 4000PRO, VOLT CRAFT EnergieMonitor 3000
Schrittfolge zum Erreichen eines stabilen Stromverbrauches	PC einschalten und warten bis das Betriebssystem, alle Treiber geladen und alle angeschlossenen Peripheriegeräte erkannt sind. Dieser Vorgang kann bis zu 5 Minuten dauern.
Beschreibung des gewählten Ruhezustandes und/oder Aus-Zustandes des Gerätes	Unter Windows ist der Energiesparmodus voreingestellt, bei dem Ihre Programme und Dokumente gespeichert werden und der Computer in einen Zustand mit niedrigem Energieverbrauch versetzt wird. Im Aus-Zustand werden alle Funktionen des PC-Systems ausgeschalt
Schrittfolge zum Erreichen des automatischen Ruhezustandes und/oder Aus-Zustandes des Gerätes	Um das PC-System unter Windows in den Standbymodus zu versetzen, klicken Sie im Startmenü auf das Startlogo und wählen Ein/Aus, anschließend klicken Sie auf Energie Sparen.
Dauer Leerlaufzustandes bis automatisch in den Ruhezustand gewechselt wird	30 Minuten
Dauer der automatischen Umschaltung in Modus geringer als Ruhemodus	Lässt sich individuell durch den Anwender unter den Windows Energieoptionen festlegen
Erklärung und Information Verbrauchsminderungsfunktion	Wählen Sie in Ihren PC-Einstellungen unter Netzbetrieb und Energiesparen den Standbymodus aus, indem Sie ein Zeitintervall auswählen. Der PC wird dann automatisch in den Ruhezustand versetzt. Durch die Deaktivierung des hybriden Standbymodus und die Aktiv
Gesamtquecksilbergehalt in mg	-
Prüfparameter	230 V / 50 Hz, Klirrfaktor: 2,1 %