



PCI-Express 5.0 (x16), Speicher: 16GB GDDR7, Anschluß: 3x Display-Port1.4a, 1x HDMI2.1 Chipsatz: NVIDIA GeForce® RTX 5080, DLSS4

Modellnummer: N50803-16D7X-17605211

EAN: 8886307700179

1.419,00 €

inkl. MwSt., zzgl. Versandkosten

Inno3D GeForce RTX 5080 X3 OC weiss, 16GB GDDR7

Artikelnummer
711166

Hersteller
Inno 3D

Lieferzeit


Datum
13.02.2026

Leistungsstarker Grafikchip für flüssiges Gaming in UltraHD(4K) und WQHDultra-effiziente Blackwell Architektur : Powered by NVIDIA DLSS 4NVIDIA RayTracing Echtzeit-Renderings in Spielen, DLSS 4 fähig16GB GDDR7 Speicher
Powered by NVIDIA DLSS 4, ultra-effiziente NVIDIA Blackwell Architektur

DLSS ist eine revolutionäre Sammlung neuronaler Rendering-Technologien, die AI nutzt, um die FPS zu erhöhen, die Latenz zu reduzieren und die Bildqualität zu verbessern. Der neueste Durchbruch, DLSS 4, bringt eine neue Multi-Frame-Generation und verbesserte Ray-Reconstruction und Super Resolution, angetrieben von GeForce RTX 50 Series GPUs und Tensor Kernen der fünften Generation. DLSS auf GeForce RTX ist die beste Art zu spielen, unterstützt von einem NVIDIA AI-Supercomputer in der Cloud, der die Gaming-Fähigkeiten deines PCs ständig verbessert.

Chipset Features

Die GeForce RTX ist einer der schnellsten Grafikchips von NVIDIA und bietet unübertroffene Leistung, Effizienz und die fortschrittlichsten Gamingtechnologien. Eine Grafikkarte für das ultimative Gaming-Erlebnis.

[NVIDIA RTX AI]

Steige auf fortschrittliche AI mit NVIDIA GeForce RTX-Grafikkarten um und beschleunige dein Gaming, deine Erstellung von Inhalten, deine Produktivität und die Entwicklung. Dank integrierter AI-Prozessoren erhältst du die weltweit führende AI-Technologie für deinen Windows-PC.

[Multi-Display]

Die Grafikkarte bietet den Mehrschirmbetrieb für den Betrieb von bis zu vier TFTs gleichzeitig.



Inno3D GeForce RTX 5080 X3 OC weiss, 16GB GDDR7

Spezifikation

| | |
|-----------------------------|------------------|
| Prozessorhersteller | NVIDIA |
| Prozessortyp | GeForce RTX |
| Grafikprozessor | GeForce RTX 5080 |
| Prozessor-Taktfrequenz | 2.3 GHz |
| Maximaler Turbotakt | 2.64 GHz |
| Prozessorkerne | 10752 |
| Raytracing-Recheneinheiten | 171 TFLOPS |
| Speichergröße | 16 GB |
| Speichertyp | GDDR7 |
| Speichertakt | 21 Gbps |
| Speicherschnittstelle | 256-Bit |
| HDCP-kompatibel | ja |
| DirectX Unterstützung | 12 |
| OpenGL Unterstützung | 4.6 |
| Kühlung | Triple-Fan |
| Lüfter | 3 |
| Schnittstelle | PCI-Express 5.0 |
| PCIe-Stromanschluss | 1x 16-Pin |
| Leistungsaufnahme | 360 Watt |
| Empfohlene Netzteilleistung | 850 Watt |
| benötigte Slots | 3 |
| VR-Ready | ja |

Anschlüsse

| | |
|------------------|------|
| VGA | nein |
| DVI | nein |
| HDMI | 1 |
| Mini-HDMI | nein |
| DisplayPort | 3 |
| Mini-DisplayPort | nein |
| USB 3.1 (Typ C) | nein |

Auflösung

| | |
|------------------------------|---------------------|
| max. Auflösung (DVI) | - |
| max. Auflösung (HDMI) | 4096 x 2160 @ 60Hz |
| max. Auflösung (DisplayPort) | 7680 x 4320 @ 120Hz |
| Maximale Displays | 4 |

Gewicht & Abmessungen

| | |
|--------|-------|
| Länge | 30 cm |
| Breite | 12 cm |
| Höhe | 5 cm |