



Frontanschlüsse: 2x USB3.2 Gen1, 1x USB3.2 Gen2 Typ-C, 1x Audio Combo Port  
Bereits ab Werk verbaut: CM GXII 850W ATX3.0 Netzteil, 360mm ATMOS MAX Wasserkühlung inkl. Mobius 120P ARGB Lüftern

**Modellnummer: TD500V2-MGNN85-SL0**

**EAN: 4719512146279**

## 399,00 €

inkl. MwSt., zzgl. Versandkosten

## ATX-Midi Cooler Master TD500 MAX, Gunmetal

Artikelnummer  
792393

Hersteller  
Cooler Master

Lieferzeit  
●

Datum  
02.05.2025

[Lüfter] 4x ARGB Lüfter (12cm) vormontiert für eine perfekte Kühlung [Beleuchtung] Adressable RGB inkl. Controller [Einbau] Grafik bis 38cm, DVD nicht möglich [Besonderheit] Inkl. 850W ATX3.0 Netzteil, inkl. 360mm ATMOX MAX Wasserkühlung  
FINEMESH PERFORMANCE FRONT-PANEL

Polygonal FineMesh verfügt über eine 3D-Kontur und kann gleichzeitig einen hohen Luftstrom und eine gute Staubfilterung gewährleisten. Die vorinstallierten CF120 ARGB-Lüfter sorgen für eine ausreichende Luftzirkulation und gewährleisten niedrige Temperaturen, hohe Leistung und eine ansprechende Ästhetik selbst bei den intensivsten Gaming-Sessions.



## ATX-Midi Cooler Master TD500 MAX, Gunmetal

### Design

Formfaktor	Midi-Tower
Materialien	Kunststoff, Stahl
Seitenfenster	ja
Beleuchtung	ja
Grundfarbe	schwarz
Dämmung	nein
Fronttür	nein
eingebaute Lüfter	4
Lüftertyp	3x 12cm ARGB (Front), 1x 12cm ARGB (Rückseite)

### Einbaumöglichkeiten

Hauptplatine	ATX, mATX, ITX
max. Grafikkartenlänge	38 cm
max. CPU-Kühler Höhe	16,5 cm
5.25 Zoll Schacht (extern)	nein
5.25 Zoll Schacht (intern)	nein
3.5 Zoll Schacht (extern)	nein
3.5 Zoll Schacht (intern, für HDD)	2
2.5 Zoll Schacht (intern, für SSD)	3
Multi-Schacht (2.5 oder 3.5 Zoll intern)	nein
mögliche Lüfter (hinten)	0
mögliche Lüfter (vorne)	3x 12cm oder 2x 14cm
mögliche Lüfter (Seitenteil)	nein
mögliche Lüfter (Deckel)	3x 12cm oder 2x 14cm

### Gewicht & Abmessungen

Breite	21 cm
Tiefe	50 cm
Höhe	50 cm
Gewicht	8 kg

### Anschlüsse und Schnittstellen

USB 2.0	0
USB 3.0	2
USB-C	1
Mikrofon	ja
Kopfhörerausgang	ja
Cardreader	nein
Einschaltknopf	ja
Resetknopf	ja
Lüftersteuerung	nein