



Speicher: 4x DDR5 (max.128GB DDR4), Anschlüsse: 3x M.2, 4x SATA 6Gb/s Chipsatz: AMD X670, AM5, Sound: 7.1 Realtek, Netzwerk: 2.5Gb LAN Realtek

Modellnummer: 90MB1BU0-M0EAY0

EAN: 4711081892816

299,90 €

inkl. MwSt., zzgl. Versandkosten

ASUS PRIME X670-P, AMD X670, ATX

Artikelnummer
316772

Hersteller
ASUS

Lieferzeit
● 1 - 3 Werktage

Datum
03.02.2023

AMD X670 Chipsatz: verlässliche Stabilität mit solider Ausstattung 4 Speicherbänke für bis zu 128GB DDR5-6400 (OC) neue Technik: PCIe 4.0 M.2 (bis zu 64Gbit/s), USB 3.2, DDR5x ASUS Aura RGB Header, 3x Addressable Gen2 Header

Stabilität

Mit einer robusten Stromversorgung, umfangreichen Kühllösungen und intelligenten Tuning-Optionen, bieten die Mainboards der ASUS Prime-Serie eine Reihe von Leistungsoptimierungen für Jedermann.



ASUS PRIME X670-P, AMD X670, ATX

Spezifikationen

Chipsatz	AMD X670
Sockel	AM5
Format	ATX
Breite	24,4 cm
Länge	30,5 cm
Soundtyp	7.1 (8-Kanal) Surround-Sound, digital
Soundchip	Realtek ALC887
Netzwerktyp	Gigabit-LAN (100 bis 2500Mbit)
Netzwerkchip	Realtek RTL8125B 2.5G
WLAN	nein
Bluetooth	nein
Speicherbänke	4
Speicherbelegung (max.)	128 GB
Speichertyp	DDR5
Speicherformate	4800 MHz bis 6400 MHz (O.C.)
Dual-Channel-Unterstützung	ja
Multi-GPU (Crossfire)	nein
Multi-GPU (SLI)	nein
RAID	0, 1, 10
TPM	optional

Anschlüsse

PS/2	1
VGA	0
DVI	nein
HDMI	1
DisplayPort	1
Netzwerk (RJ45)	1
USB 2.0	2
USB 3.0	nein
USB 3.1 (Typ A)	nein
USB 3.1 (Typ C)	nein
USB 3.2 (5Gbit) Typ A	4
USB 3.2 (10Gbit) Typ A	3
USB 3.2 (10Gbit) Typ C	1
Audio (Klinken)	3
S/PDIF (optisch)	nein

Anschlüsse (intern)

SATA3 (6GB/s)	6
M.2 Sockel (x4 PCIe)	3
USB 3.1 Gen1 (onboard)	1
USB 3.0/3.2 (Gen1, 5 GB/s)	2 (für 4x USB3 Ports)
USB 2.0 (onboard)	4
Steckplätze PCIe 4.0 x16	1
Steckplätze PCIe 4.0 x16 (x4 mode)	2

Steckplätze PCIe 3.0 x1	1
CPU Lüfter Anschluss	2x 4-Pin
Zusatz Lüfter Anschluss	3x 4-Pin
24-Pin EATX Strom	1
8-Pin ATX 12V Strom	1
4-Pin ATX 12V Strom	1
Front Audio Anschluss	ja
COM (Seriell) Anschluss	1
S/PDIF Out (onboard)	ja
RGB Connector	2
ARGB Connector	3